



～ 音感教育のためのRPG開発について ～

この度、洗足学園音楽大学では音楽教育のためのソフトウェア（無料）を発表することとなりました。ロールプレイングゲーム仕立ての本ソフトウェアは、遊びながらにして音感の教育を施すことを目的としたもので、下記の音楽教育効果が見込まれます。

1. 絶対的な音の高さを感じる能力の向上（絶対音感）
2. 相対的に音を感じる能力の向上（音程感、和声感）
3. 幅広い音域を聴き取る能力の向上
4. 音色に対する感覚の向上
5. さまざまな時代の様式感（芸術音楽）の体得



<http://www.senzoku-online.jp/RPG/>

平成22年5月7日に公開いたします。画期的な教育ソフトウェアと自負しておりますので、ご紹介させていただければと思います。本ソフトウェアを最後まで実施する（クリアする）には、ある程度の音感が必要です。現在そのような能力に優れている方、またはゲームを実施しながら音感を向上させることができる方のみ最後まで到達することが出来るでしょう。是非ともご試用頂きご講評を賜れば幸いです。また、音楽教育に携わる方々へご周知いただければ幸いです。

制作にあたっての教育理念

音楽大学などでは聴音の学習を行い、また受験でも聴音が課されておりますので、さまざまな方法で聴音の教育が行われております。しかしソルフェージュの授業などで生徒に音を聴かせ、音程や和音の種類を答えさせると、わからない学生が大半です。それは音程や和音の種類という相対的な響きより絶対的な音の高さやリズムの書き方を中心に授業が進められているという教育の現実があります。本ソフトウェアは、音楽にとって相対的な響きを理解することの重要性にも焦点を当て、相対的な響きの習得、また音色に対する意識の向上といった学習を可能にします。

洗足オンラインスクール・オブ・ミュージックについて

インターネットで無料の音楽教育の機会を提供することで音楽学習の裾野を広げることを目的として、2007年4月に開校いたしました。聴音や楽典といった音楽大学受験のサポートを柱としながらも、幅広い教育ソフトウェアの可能性を追求し今日に至っております。現在では音楽史教育関連やソルフェージュ関連のソフトウェアも充実して参りました。この機会に是非ご覧いただければ幸いです。

本件に関するお問い合わせ

洗足オンラインスクール・オブ・ミュージック 清水 昭夫（洗足学園音楽大学 専任講師）

TEL / FAX 044-877-3279 e-mail : info@senzoku-online.jp